

Course d'orientation

Projet Infomatique

Alexis BERNARD
Simon DEHOVE
Thomas GREJON

1BG6 Trinôme 7
20/12/2007

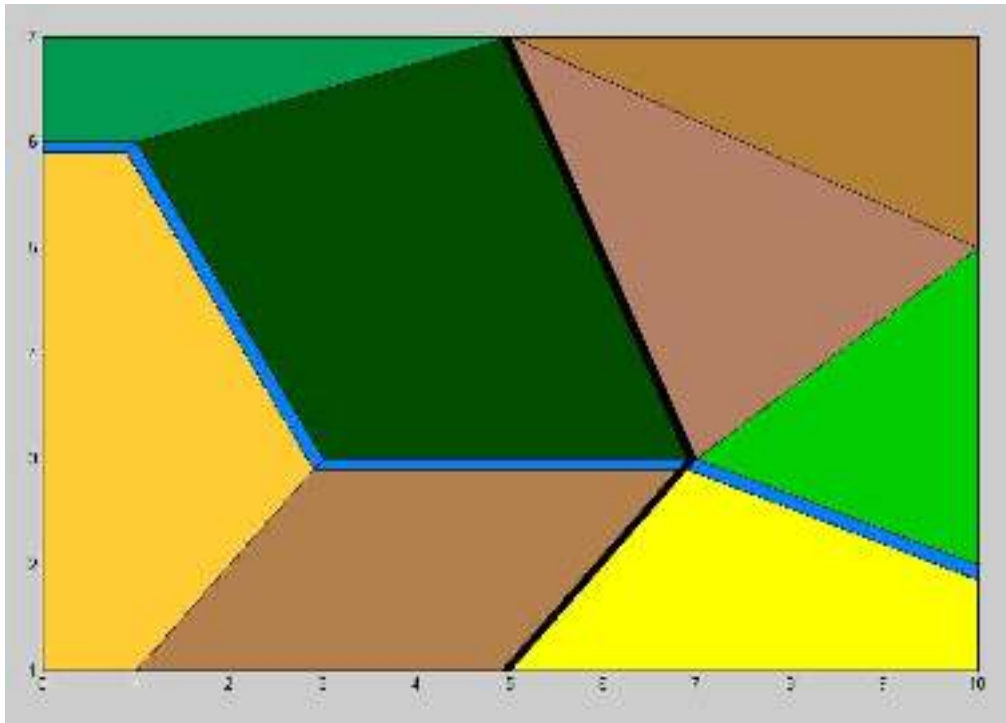
1. Le Projet

- But : Programmer un outil pour calculer un chemin ayant le plus faible coût.
- Présentation des méthodes utilisées et des problèmes rencontrés.

2. Création de la Carte

- Carte formée de plusieurs zones de vitesses différentes.
- Stockage de tous les points particuliers de la carte délimitant les zones (Matrice).
- Stockage des points d'une même zone par ligne dans une matrice.

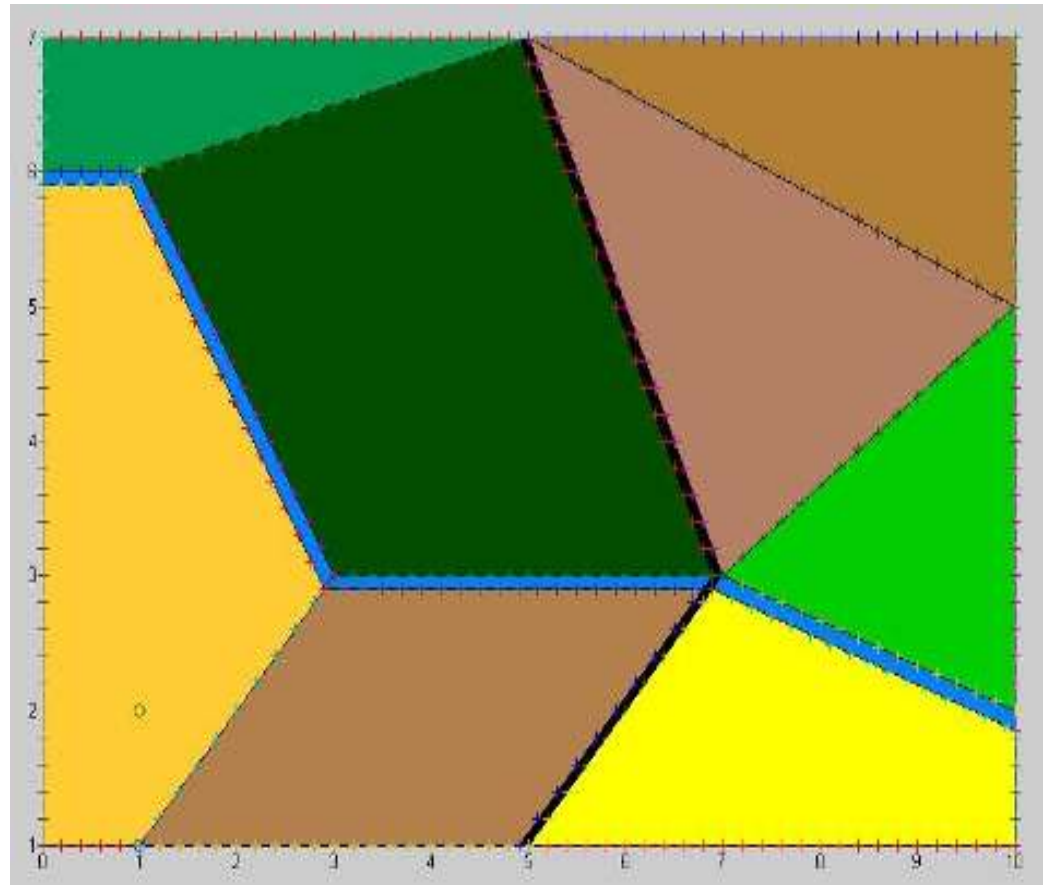
2. Création de la Carte



- Tracé de la carte.

3. Création du réseau

- Discrétisation des frontières des zones.
- Tracé sur la carte
- Attribution de vitesses à chaque zones et stockage dans une matrice.



3. Création du réseau

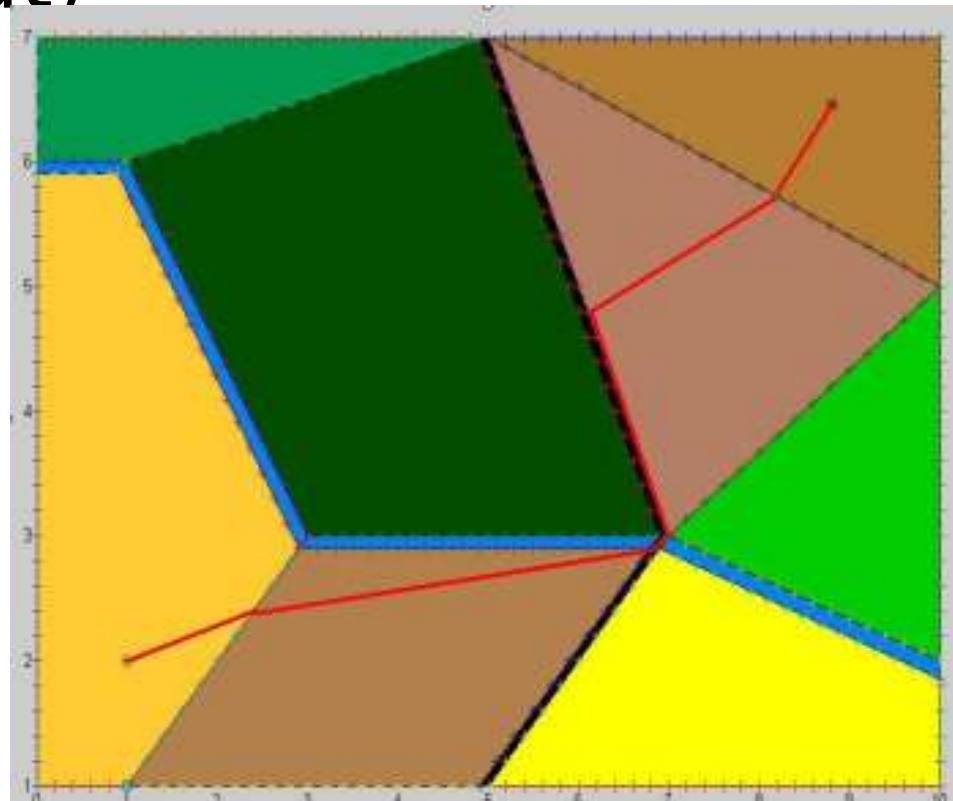
- Stockage de tous les points particuliers de la carte délimitant les zones avec la discrétisation (Matrice).
- Stockage de tous les points d'une même zone par ligne dans une matrice.

4. Application de l'Algorithme de Dijkstra

- Calcul de la distance entre deux points.
- Calcul du coût entre deux points grâce à la vitesse de zone et la distance entre ces points.
- Application de l'algorithme de Dijkstra à ces points

5. Affichage du résultat

- Affichage (nous n'avons pu obtenir ce résultat)



6. Problèmes Rencontrés

- Eviter les zones convexes sur la carte.
- Identification de la zone ou est une balise.
- Stockage des données (deux indices différents pour un même point vue de deux zones).